

Liga BC Reborn

- De liga wordt gespeeld op **maandag, de proefballen starten om 20u15**. Banen 3 tem 8 zijn onze ligabanen.
- Er worden **3 games** gespeeld op hetzelfde banenpaar, wisselen van baan na elke frame.
- **Vast bedrag van €8 per speler voor elke liga**. Dit is voor de **3 gespeelde games (€6.60) + prijzengeld (€1.40)**. Dit bedrag wordt na de liga gewoon betaald tijdens het afrekenen aan de kassa.
- Elke speeldag wordt het **banenpaar waarop je zal spelen bepaald door loting**. Deze loting wordt uitgevoerd door een bestuurslid.
- Er zal gespeeld worden op het huispatroon.
- Handicap: **80% van 210, max 60** (max = 300 game)
- Tijdens de **eerste 4 weken wordt de handicap berekend volgens het huidige BBSF gemiddelde**. Bij spelers zonder BBSF gemiddelde wordt de handicap tijdens de eerste 4 weken bepaald door het bestuur.
- **Vanaf speeldag 5 wordt de handicap elke week aangepast.**
- **1 puntenklassement** voor het clubkampioenschap.
- **De eerste 12 gerangschikte spelers per speeldag krijgen punten** voor het klassement.
Puntenverdeling per speeldag:

1 ^e	15 ptn	7 ^e	6 ptn
2 ^e	12 ptn	8 ^e	5 ptn
3 ^e	10 ptn	9 ^e	4 ptn
4 ^e	9 ptn	10 ^e	3 ptn
5 ^e	8 ptn	11 ^e	2 ptn
6 ^e	7 ptn	12 ^e	1 pt
- Bij gelijke stand wint degene met het kleinste verschil tussen hoogste en laagste game. Indien dit geen uitsluitsel geeft wint degene met de laagste handicap.
- **Ligareeksen:**
 - o Reeks 1: 22/08 tem 31/10 11 weken
 - o Reeks 2: 7/11 tem 30/1 10 weken
 - o Reeks 3: 6/2 tem 8/5 11 weken
- **Per reeks vallen de 3 laagste punten weg**, dit om enkele afwezigheden op te vangen.
- Er mag uitzonderlijk voorgespeeld worden tijdens de voorafgaande week van een speeldag. Naspelen mag enkel op de speeldag zelf. Alvorens het spelen dient de uitbater hiervan verwittigd te worden. De uitbater zal het scoreblad bezorgen aan het bestuur. De eerste 3 games op het scoreblad tellen.
- Invallen tijdens de game kan zonder problemen tot en met de 3^e frame. Wanneer iemand invalt tussen 2 games kan hij/zij op elke baan 1 frame proefballen spelen.
- **De 10 hoogst geklasseerde spelers na de laatste liga spelen de finale van het clubkampioenschap**. Indien er een gelijke stand is wint degene met het hoogste ligagemiddelde scratch.
- Terugvordering van het reeds betaalde prijzengeld is niet mogelijk.

- Betwistingen welke zich tijdens de loop van het seizoen zouden voordoen, worden voorgelegd aan het bestuur.
- Alle spelers en speelsters zijn verplicht tijdens de liga het bowlingshirt van de club te dragen. Bij het niet naleven zal door de schatbewaarder een boete van 2 euro geïnd worden. Dit bedrag zal toegevoegd worden aan het prijzenfonds voor het clubkampioenschap.
- Onvoorziene gevallen, niet in dit reglement opgenomen, zullen door het bestuur naar best vermogen opgelost worden.

Sinterklaasbowling:

maandag 5 december 2016 om 20u

- Deelnamekost: **€8 pp** (games + prijzengeld)
- Dit is een **apart toernooitje waarbij je extra punten kan verdienen voor het clubkampioenschap.**
- Er worden **3 games** gespeeld op hetzelfde banenpaar, wisselen van baan na elke frame. **Zonder Handicap.**
- **De gespeelde games tellen NIET mee voor je gemiddelde.**
- Er zal gespeeld worden op het huispatroon.
- We spelen om een 'supergame', d.w.z. dat het **beste frame van de drie gespeelde games telkens naar een fictieve 'vierde game' (supergame) wordt overgeschreven.**
- De speler met de **hoogste score in deze vierde game is de winnaar.**
- **2 categorieën: 181 en meer, 180 en minder.** Gemiddelde na liga 15 telt.
- **Top 5 in elke categorie krijgt punten voor het clubkampioenschap:**

1 ^e	15 ptn
2 ^e	10 ptn
3 ^e	8 ptn
4 ^e	6 ptn
5 ^e	4 ptn
- Bij gelijkspel wint degene met het kleinste verschil tussen zijn hoogste en laagste gespeelde game.
- Onvoorziene gevallen, niet in dit reglement opgenomen, zullen door het bestuur naar best vermogen opgelost worden.

Paasbowling:

maandag 10 april 2017 om 20u

- Deelnamekost: **€8 pp** (games + prijzengeld)
- Dit is een **apart toernooitje waarbij je extra punten kan verdienen voor het clubkampioenschap.**
- Er wordt gespeeld **per duo**. Het duo wordt **bepaald door loting**. Elk duo geeft na de loting een **teamnaam** door.

- We spelen '**scotch dubbel**'.
Speelwijze gaat als volgt : eerste speler gooit één beurt, indien zij/hij één of meerdere kegels laat staan, wordt de tweede worp gespeeld door de tweede speler van dat team. Indien de eerste speler een strike gooit zal automatisch de tweede speler van dat team het volgende frame aanvangen als eerste speler, en zo verder. Dus samengevat, **na elke bal wordt er gewisseld van speler**.
- Er worden **5 games gespeeld inclusief handicap**, zonder wisselen van baan. Baan wordt bepaald door loting.
- Handicap van duo X = (handicap speler 1 + handicap speler 2) / 2.
- **Top 5 met de hoogste totaalscore krijgt punten voor het clubkampioenschap:** (punten zijn per speler)

1 ^e	15 ptn
2 ^e	10 ptn
3 ^e	8 ptn
4 ^e	6 ptn
5 ^e	4 ptn
- Bij gelijkspel wint het duo met het kleinste verschil tussen hun hoogste en laagste gespeelde game.
- Onvoorziene gevallen, niet in dit reglement opgenomen, zullen door het bestuur naar best vermogen opgelost worden.

Finale clubkampioenschap: maandag 15 mei 2017 om 20u

- De **top 10 van het puntenklassement** speelt de finale van het clubkampioenschap. De finale is **gratis**.
- **VOOR 12 mei je aanwezigheid bevestigen aan de sportleider!** Indien een speler niet aanwezig kan zijn of niet bevestigd heeft, zal de finaleplaats opgevuld worden door de eerstvolgende in het puntenklassement.
- Er wordt gestart met de **proefballen om 20u**. Gelieve 15 min op voorhand aanwezig te zijn.
- Er zal gespeeld worden op het huispatroon.
- De finale wordt gespeeld in **4 rondes**. **De handicap wordt herberekend na de laatste liga**.
- De **eerste 2 spelers van het puntenklassement zijn rechtstreeks geplaatst voor ronde 2**.
- **Ronde 1:** 20u00 8 min proefballen Banen 1 tem 8
 - o De spelers 3 – 10 spelen **2 games**. De **top 4 met de hoogste totaalscore gaat door naar ronde 2**.
1 speler per baan. Je blijft 2 games op hetzelfde banenpaar spelen, wisselen van baan na elke frame. De baan wordt bepaald door loting.

In geval van gelijkspel wint degene met het kleinste verschil tussen hoogste en laagste game. Indien dit geen

uitsluitel geeft zullen de spelers om de beurt een bal spelen. De speler met de laagste score valt af. Dit wordt herhaald tot er een winnaar is.

- **Ronde 2:** 20u50 8 min proefballen Banen 1 tem 6
 - o De spelers 1 – 2 en de winnaars van ronde 1 spelen **2 games**. De **top 3 met de hoogste totaalscore gaat door** naar ronde 3.
1 speler per baan. Je blijft 2 games op hetzelfde banenpaar spelen, wisselen van baan na elke frame. De baan wordt bepaald door loting.

In geval van gelijkspel wint degene met het kleinste verschil tussen hoogste en laagste game. Indien dit geen uitsluitel geeft zullen de spelers om de beurt een bal spelen. De speler met de laagste score valt af. Dit wordt herhaald tot er een winnaar is.

- **Ronde 3: HALVE FINALE** 21u40 2 min proefballen Banen 3 tem 5

De winnaars van ronde 2 spelen **1 game**. De **top 2 met de hoogste score gaat door** naar ronde 4.

1 speler per baan. Je blijft op dezelfde baan, dus er wordt niet gewisseld na elke frame. De baan wordt bepaald door loting.

Bij gelijkspel wint degene met de laagste handicap. Indien dit geen uitsluitel geeft zullen de spelers om de beurt een bal spelen. De speler met de laagste score valt af. Dit wordt herhaald tot er een winnaar is.

- **Ronde 4: FINALE** 22u10 2 min proefballen Banen 1 & 2

- o De 2 winnaars van ronde 3 spelen **2 games**. De speler met de **hoogste totaalscore is clubkampioen!**
1 speler per baan. Je blijft 2 games op hetzelfde banenpaar, wisselen van baan na elke frame.

Bij gelijkspel wint degene met de laagste handicap. Indien dit geen uitsluitel geeft zullen de spelers om de beurt een bal spelen. De speler met de laagste score valt af. Dit wordt herhaald tot er een winnaar is.

- Er worden prijzen voorzien voor de 10 finalisten.
- **Prijsuitreiking direct na de finale.**
- Onvoorziene gevallen, niet in dit reglement opgenomen, zullen door het bestuur naar best vermogen opgelost worden.

Ligakalender 2016-2017

22-8	Liga 1	Reeks 1	11 weken
29-8	Liga 2	Reeks 1	
5-9	Liga 3	Reeks 1	

12-9	Liga 4	Reeks 1	
19-9	Liga 5	Reeks 1	
26-9	Liga 6	Reeks 1	
3-10	Liga 7	Reeks 1	
10-10	Liga 8	Reeks 1	
17-10	Liga 9	Reeks 1	
24-10	Liga 10	Reeks 1	
31-10	Liga 11	Reeks 1	
<u>7-11</u>	<u>Liga 12</u>	Reeks 2	10 weken
14-11	Liga 13	Reeks 2	
21-11	Liga 14	Reeks 2	
28-11	Liga 15	Reeks 2	
5-12	Sinterklaasbowling	Apart	
12-12	Liga 16	Reeks 2	
19-12	Liga 17	Reeks 2	
9-1	Liga 18	Reeks 2	
16-1	Liga 19	Reeks 2	
23-1	Liga 20	Reeks 2	
30-1	Liga 21	Reeks 2	
<u>6-2</u>	<u>Liga 22</u>	Reeks 3	11 weken
13-2	Liga 23	Reeks 3	
20-2	Liga 24	Reeks 3	

27-2	Liga 25	Reeks 3	
6-3	Liga 26	Reeks 3	
13-3	Liga 27	Reeks 3	
20-3	Liga 28	Reeks 3	
27-3	Liga 29	Reeks 3	
3-4	Liga 30	Reeks 3	
10-4	Paasbowling	Apart	
24-4	Liga 31	Reeks 3	
8-5	Liga 32	Reeks 3	